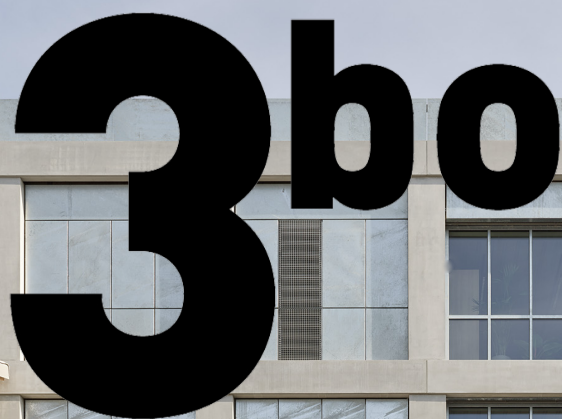




Einladung zur 21. Hauptversammlung am 27. März 2026

Wir, der Vorstand des 3bo's, freuen uns, Sie zur 21. Hauptversammlung des Berufsbildnerverbandes Bauplanung Berner Oberland vom Freitag, 27. März 2026 um 13:30 Uhr im Velschensaal im Rathaus Thun mit Gastreferenten zum Thema BIM und anschliessender Begehung des Verwaltungsgebäudes der Stadtverwaltung Thun begrüssen zu dürfen.

13:30 Hauptversammlung
Velschensaal, Rathaus Thun
Gerberngasse 1, Thun

**Anträge und Anmeldung
bis 17. März 2026**
info@3bo.ch

15:00 Gastreferat zum Thema ÜK und BIM
Gastreferat BIM-Strategie Stadt Thun

Simon Zürcher, von allmen architekten ag
Samuel Klaus, Stadt Thun

16:00 Begehung Verwaltungsgebäudes der Stadtverwaltung Thun, Architekturbüro mlzd
mit anschliessendem Apéro

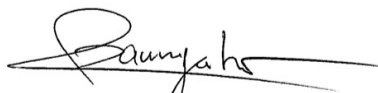
Traktandenliste 21. Hauptversammlung 27. März 2026

- | | |
|--|----|
| 1. Begrüssung und Genehmigung der Traktanden | ms |
| 2. Genehmigung Protokoll der 20. HV vom 21. März 2025 | ms |
| 3. Jahresbericht 2025 des Präsidenten | ms |
| 4. Orientierung Vorstand / Mutationen | |
| 4.1. Wiederwahl Vize-Präsidentin, Nadia Stucki | ms |
| 4.2. Vorstand, Organigramm | ms |
| 4.3. Mutationen Mitglieder | kb |
| 5. Lehrlingswesen | |
| 5.1. BBZ IDM Thun | ck |
| 5.2. Zeichnungswoche | ms |
| 5.3. Kurswesen ZFI/ZFA | wr |
| 6. Qualifikationsverfahren 2026 | |
| 6.1. ZFI | mk |
| 6.2. ZFA | mp |
| 7. Anträge | ms |
| 7.1. ÜK3 Verteilen auf 3. und 4. LJ | ms |
| 8. Kassawesen | |
| 8.1. Verein | jl |
| 8.1.1. Jahresrechnung 2025 | jl |
| 8.1.2. Budget 2026 | jl |
| 8.2. Kurswesen | wr |
| 8.2.1. Jahresrechnung 2025 | rg |
| 8.2.2. Budget 2026 | rg |
| 9. Informationen | |
| 9.1. Danksagung | ms |
| 9.2. Lehrlingslöhne | ms |
| 9.3. QV-Feier | ns |
| 9.4. Rückmeldung der Lehrbetriebe zum Berufsfeld ZFI/ZFA | ms |

Berufsbildnerverband bauplanung berner oberland 3bo



Matthias Schenk, Präsident



Kevin Baumgartner, Sekretär

Beilagen

- . Traktandenliste HV26
- . Jahresbericht 2025
- . Jahresrechnung und Budget
- . Bericht der Revisionsstellen